Vscode mingw下opencv及多线程socket(2)--Apple的学习笔记

继承我的上一篇文章Vscode mingw下opencv及多线程socket中待完成任务。

一，本周做了变更（版本变更为0.2）

1. 重新设计了交互协议。对于接收头及数据的解析使用了状态模式设计。

2. 添加了心跳检测功能：server每隔1s发给client，client检查若5s内没收到则断开连接。

3. 数据/控制/显示进行了分离设计，删除了之前使用线程挂起的方式来实现暂停方式。

4. 代码进行了重构，线程由原来的socket和key，还增加了HMI和控制线程。

5. 文件结构变更，拆分为如下6个模块

socket主要用来传输命令和数据。

控制模块主要控制是否正常传输数据，是否传输心跳数据命令，是否暂停显示。

key主要扫描s键(是否暂停传输)，j键（是否暂停显示）

工程共享路径(在code/02文件夹中): https://github.com/AppleCai/Display

二，后续更新版本说明：

之前的2.1/2.2/2.3算完成了，后续需要完成

2.4 HMI图片显示添加ROI区域显示张数及叠加特质logo。(使用智能指针及模板类)

2.5 Server端切换到linux系统上。

2.6 重构HMI，分离为一个进程。

2.7 添加对图片的监视作用，添加弹窗报警及logDTC记录。（目的是使用进程间通信和共享内存）

2.8 添加守护进程。

2.9 进行性能测试，进行优化。



